



Co-funded by
the European Union

**EACEA. A – Programme Erasmus+, corps de solidarité de l'UE
A.3 – Erasmus Mundus, Sport
AGENCE EXÉCUTIVE EUROPÉENNE POUR L'ÉDUCATION ET LA CULTURE
(EACEA)**

EDATS - European Digital Assisted Training in Team Sports

Acronyme du projet :

EDATS

D3.1 - ICT SPORT TOOL

Numéro de projet :

101133614

Appeler:

ERASMUS-SPORT-2023

Sujet : ERASMUS-SPORT-2023-SCP

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que l'auteur de la présente publication, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.



DAUVEA



**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI CAGLIARI**

TABLE DES MATIÈRES

1	Introduction	4
2	Contexte et justification scientifique	5
3	Introduction sur les détails techniques	10
4	Présentation de l'architecture système	11
5	Flux de données	12
6	Flux d'authentification de l'utilisateur	13
7	Séquence de communication Bluetooth.....	14
8	Développement de logiciels et sécurité	14
9	OUTIL TIC SPORT PAGE.....	16
9.1	ICT SPORT TOOL - Page de démarrage du site Web	16
9.2	ICT SPORT TOOL - PAGE DE CONNEXION	17
9.3	ICT SPORT TOOL – TABLEAU DE BORD	18
9.4	ICT SPORT TOOL – PARAMÈTRES.....	19
9.5	OUTIL ICT SPORT – CAPTEUR	20
9.6	OUTIL ICT SPORT - SESSION.....	20
9.7	ICT SPORT TOOL – RÉSULTAT DE LA SESSION	21
9.8	ICT SPORT TOOL - RECHERCHE DANS L'HISTORIQUE DES SESSIONS	22
10	MANUEL D'UTILISATION DE L'APPLICATION.....	23
11	Demande de projet - Activités CLOSE	23
12	Améliorations futures	24
13	Conclusion.....	24

PRÉSENTATION DU LIVRABLE

DÉTAILS DU DOCUMENT	
Titre du projet	EDATS - European Digital Assisted Training in Team Sports
Numéro de projet	101133614
Lot de travaux	WP3 - Planification et mise en œuvre des modules de formation]
Activité	T3.1 - Définition des exigences techniques T3.2 - Développement de la plateforme T3.3 - Intégration avec des capteurs pour la collecte de données
Livrable	D3.1 - Outil ICT SPORT
Date de livraison	31/10/2025
Partenaire principal	DAUVEA
Période de mise en œuvre	De mai 2024 à octobre 2025
Niveau de diffusion	Public
Langues disponibles	Anglais, Français, Hongrois, Italien, Polonais, Serbe

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

1 INTRODUCTION

L'objectif du livrable D3.1 est de fournir un premier prototype fonctionnel de l'ICT SPORT Tool, la plateforme numérique développée dans le cadre du projet EDATS pour collecter, traiter et analyser les données biomécaniques des capteurs portables, et de soutenir la définition de méthodologies d'entraînement personnalisées pour les athlètes.

Ce livrable marque une étape clé dans le WP3, car il démontre la faisabilité technique de la plateforme et permet sa validation par le biais d'essais de partenaires et d'activités pilotes.

Objectifs et champ d'application :

- Fournir une plate-forme sécurisée, basée sur le cloud, accessible via une interface Web.
- Permettre la collecte et l'intégration de données à partir de capteurs biomécaniques hétérogènes.
- Proposer des tableaux de bord de visualisation et des analyses de base pour les athlètes, les entraîneurs et les managers.
- Prise en charge de l'utilisation multilingue (anglais + langues partenaires).
- Faciliter les essais pilotes au sein des organisations sportives participantes.